

Desenho de Mapas com o ArcGIS

2 dias – 16 horas - Síncrono com Instrutor

Descrição

Aprenda a aplicar os princípios fundamentais do design cartográfico para criar mapas fáceis de interpretar e projetados adequadamente para o público e formato. Neste curso irá explorar um fluxo de trabalho cartográfico padrão para produzir com eficiência mapas de alta qualidade para impressão e uso online.

A quem se destina

A quem não tenha conhecimentos ou não tenha experiência em trabalhar com os SIG.

Objectivos

Após conclusão deste curso, será capaz de:

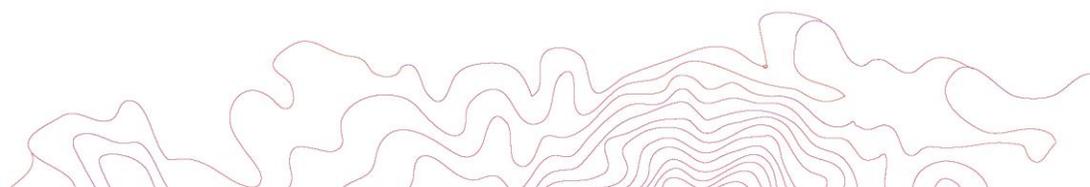
- Escolher os dados apropriados para as suas necessidades cartográficas
- Criar a simbologia, os elementos de mapa e layout apropriados
- Criar labels e anotações
- Produzir mapas atractivos para impressão e para uso online

Metodologias da Formação

Sessões com exposição teórica dinâmica intercalada com exercícios práticos para cada módulo.

Recursos Pedagógicos

- *Powerpoint*
- *Flip-chart*
- Exercícios práticos



Conteúdos

Introdução

- Compreender a Plataforma ArcGIS

O processo de planeamento cartográfico

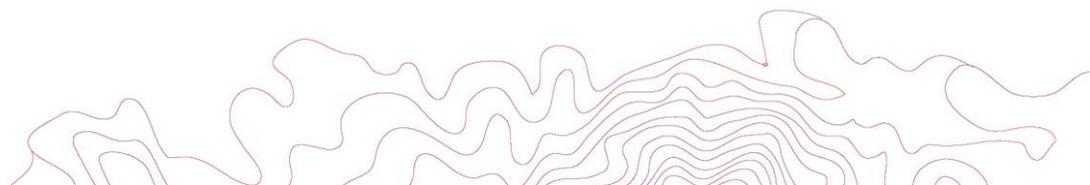
- O fluxo de trabalho cartográfico
- A decisões a tomar antes da criação de um mapa
- Como é que o mapa será utilizado?
- Dados a utilizar
- Simbolizar dados
- Desenhar um layout de mapa
- Publicar um mapa

Avaliar dados

- O fluxo de trabalho cartográfico: Dados
- Escolher os dados
- Os seus dados corroboram uma boa cartografia?
- Avaliar a geometria e os atributos
- Avaliar a escala do mapa
- Organizar os seus dados
- Seleccionar um sistema de coordenadas
- Generalizar dados

Conceitos de design cartográficos

- O canal de comunicação
- Criar um padrão de leitura
- Mapas de referencia e mapas temáticos
- Controlar o peso visual
- Usar contraste para melhorar a legibilidade
- Construir níveis de informação visual



- Objectivo e equilibrio
- Trabalhar com cor
- Componentes da cor
- Variáveis visuais
- Desenhar símbolos para criar categorias
- Desenhar símbolos para demonstrar quantidades
- Desenhar esquemas de cores
- Considerações de design para impressão e web

Técnicas de simbologia

- O fluxo de trabalho cartográfico: simbologia
- Criar e organizar símbolos
- Melhorar a simbologia de mapa
- Trabalhar com níveis de representação de simbologia
- Representações cartográficas

Adicionar texto a features

- O fluxo de trabalho cartográfico: simbologia
- Avaliar a colocação de texto
- Utilizar texto para criar uma hierarquia visual
- Variáveis visuais para símbolos de texto
- Regras de escrita cartográficas
- Labels e anotações

Criar um mapa web

- O fluxo de trabalho cartográfico: Layout e output
 - Considerações de design para serviços web
 - Aumentar a legibilidade de serviços web
 - Fluxo de trabalho: criar e partilhar um mapa web
 - Boas praticas de design de serviços de mapa
- 

Criar um layout de mapa

- O fluxo de trabalho cartográfico: Layout e output
- Elementos de mapa
- Criar um layout de mapa equilibrado
- Sistemas de coordenadas e elementos do mapa
- Indicar uma escala
- Trabalhar com elementos de mapa dinâmicos
- Exibir grelhas de coordenadas
- Controlo de qualidade para mapas impressos
- Publicar um map book

Software

Este curso está concebido para funcionar com o seguinte software:

- ArcGIS for Desktop (Standard ou Advanced)
- ArcGIS Online

Pré Requisitos

Ter concluído com sucesso o curso ArcGIS 2: Fluxos de Trabalho Essenciais ou conhecimentos equivalentes.

Nota: Os conceitos do curso se aplicam ao ArcGIS 10.5, 10.6 e 10.7. A Esri fornecerá o software ArcGIS 10.7 para uso durante as aulas.

