

## Construção de Aplicações Web com ArcGIS Experience Builder

2 dias – 16 horas - Presencial

### Descrição

Transforme os seus dados em aplicações web apelativas.

Aprenda a construir aplicações web imersivas que tirem partido dos princípios modernos do web design sem precisar recorrer a código. Este curso mostra como criar, configurar e publicar interactivamente aplicações web centradas em mapas e dados que apresentam o conteúdo da sua organização. Este curso é ideal para profissionais de SIG, web designers, e outros que queiram criar aplicações web envolventes e dinâmicas.

### A quem se destina

A pessoas que pretendam configurar e utilizar aplicações web para apresentar dados da empresa sem ter de recorrer a linguagem de código.

### Objetivos

Após conclusão deste curso, será capaz de:

- Conceber o layout e tema da aplicação com base no público e no objetivo;
- Configurar widgets para permitir aos utilizadores interagir com os mapas web da sua organização e os dados 2D e 3D;
- Configurar widgets para fornecer funcionalidades orientadas por dados em múltiplas páginas;
- Testar, pré-visualizar e publicar as suas aplicações para utilização numa variedade de dispositivos.

### Metodologias da Formação

Sessões com exposição teórica dinâmica intercalada com exercícios práticos para cada módulo.

### Recursos Pedagógicos

- *Powerpoint*
- *Flip-chart*
- Exercícios práticos

## Conteúdos

### Introdução ao ArcGIS Experience Builder

- Capacidades do ArcGIS Experience Builder
- Introdução às versões do ArcGIS Experience Builder
- Explorar uma aplicação ArcGIS Experience Builder
- Casos de utilização do ArcGIS Experience Builder
- Fluxo de trabalho de criação do ArcGIS Experience Builder

### Desenhando uma aplicação web

- Elementos de design
- Considerações do design
- Escolhendo um template da categoria *out-of-the-box*

### Adicionar páginas e janelas na aplicação

- Trabalhar com páginas
- Trabalhar com janelas
- Ligação a uma janela externa

### Trabalhando com mapas

- Visão geral dos widget do mapa
- Explore as ferramentas do mapa
- Acrescentar dados a uma aplicação

### Criando uma aplicação centrada no mapa

- Descobrir tipos de widgets centrados no mapa
- Criação de uma aplicação centrada no mapa 3D
- Ligação a serviços de utilidade pública a widgets
- Utilização de um serviço de utilidade pública para criar uma infografia



#### Criando uma aplicação centrada nos dados

- Descobrir tipos de widgets centrados nos dados
- Tipos de fontes de dados
- Configuração da funcionalidade orientada para os dados
- Utilização de visualizações de dados numa aplicação
- Identificar os requisitos para uma aplicação centrada em dados

#### Configurar ações numa aplicação centrada nos dados

- Ações de mensagem
- Utilizar o enquadramento com um alvo
- Identificar os requisitos da ação

#### Configurar um layout para utilização móvel

- Ver um layout móvel otimizado
- Personalização de layouts móveis
- Widgets de layout comuns

#### Implementação de uma aplicação

- Fluxo de trabalho de publicação
- Estado da publicação
- Revisão dos fluxos de trabalho

## Software

Este curso está concebido para funcionar com o seguinte software:

- ArcGIS Experience Builder

## Pré-Requisitos

Conhecimentos básicos de ArcGIS Online.

